

**Μερικά από τα αντικείμενα που διδάχθηκαν ήταν:**

- ✓ Πραγματικότητα, Εικονική Πραγματικότητα, Επαυξημένη πραγματικότητα. Διαφορές και σχέση μεταξύ τους.
- ✓ Παρουσίαση και εκμάθηση ελεύθερου λογισμικού για τη δημιουργία μοντέλων
- ✓ Σύνδεση των παραπάνω μοντέλων με την πραγματικότητα
- ✓ Λογισμικό για κινητές συσκευές (Tablet, κινητά τηλέφωνα κλπ)
- ✓ Δημιουργία ολοκληρωμένου project από κάθε συμμετέχοντα με την καθοδήγηση των εκπαιδευτών.

Οι εκπαιδευτές ενηλίκων του E-SCHOOL με τη συμμετοχή τους στο παραπάνω σχέδιο είχαν την ευκαιρία να αποκτήσουν και να βελτιώσουν τις γνώσεις, δεξιότητες και τις ικανότητές τους ώστε να μεταβληθούν από εκπαιδευτές σε καθοδηγητές ενηλίκων και να ανοίξουν νέους εκπαιδευτικούς ορίζοντες με την αξιοποίηση των νεοαποκτηθέντων γνώσεων και μεθόδων.



Πέραν της εκπαιδευτικής διαδικασίας, οι συνεργάτες ενημερώθηκαν για την πολιτισμική και πολιτιστική κληρονομιά της Μάλτας, και επισκέφθηκαν στον ελεύθερο τους χρόνο σημαντικά σημεία και μνημεία πολιτισμού του νησιού, όπως η μεσαιωνική πόλη και παλιά πρωτεύουσα MSIDA, η τωρινή πρωτεύουσα VALETTA κ.α.

Η επόμενη φάση θέλει τους συνεργάτες να ετοιμάζουν υλικό Επαυξημένης Πραγματικότητας πάνω στο αντικείμενό τους, και στη συνέχεια να εφαρμόσουν πειραματικά τη τεχνολογία αυτή σε παράδοση πραγματικού δια ζώσης μαθήματος της ειδικότητάς τους. Επίσης θα δημιουργηθεί ειδική ιστοσελίδα και όλο το υλικό θα ανέβει και στην πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης του E-SCHOOL.

